

## Rezension in der Zeitschrift „Sport in Hessen“ 5/2017

---

**Sportpocket – 10 Volleyballstunden,  
Klasse 5-7, Christian Kröger,  
Hofmann-Verlag,  
ISBN 978-3-7780-6530-3, 7,90 Euro**

Diese praktische Unterrichtshilfe enthält 10 erprobte Unterrichtsstunden für die Klassen 5-7. Auf der Grundlage des spielgemäßen Konzepts und in Verbindung mit der einfach zu installierenden Kleinfeldorganisation wird ein methodischer Weg präsentiert, in welchem auf der Hauptstraße das Spielen in unterschiedlichen Kleinfeldformaten (1 mit 1; 1 gegen 1; 1 + 1 gegen 1 + 1; 2 mit 2; 2 gegen 2) praktiziert wird.

Sportpocket Band 1 · Dr. Christian Kröger

## 10 Volleyballstunden

Klasse 5-7

Diese praktische Unterrichtshilfe enthält 10 erprobte Unterrichtsstunden für die Klassen 5-7. Auf der Grundlage des spielgemäßen Konzepts und in Verbindung mit der einfach zu installierenden Kleinfeld-Organisation wird ein methodischer Weg präsentiert, in welchem auf der Hauptstraße das Spielen in unterschiedlichen Kleinfeldformaten (1 mit 1;

1 gegen 1; 1 + 1 gegen 1 + 1; 2 mit 2; 2 gegen 2) praktiziert wird.

**2017. Format DIN A6 quer, 64 Seiten**

**7.90 EUR**

**ISBN 978-3-7780-6530-3**

**Hofmann-Verlag:**

**[www.sportfachbuch.de](http://www.sportfachbuch.de)**

## Rezension in der Zeitschrift „Sport & Spiel“ 2/2018

Christian Kröger  
**10 Volleyballstunden (Klasse 5–7)**  
Hofmann Verlag 2017  
ISBN 978-3-7780-6530-3  
64 Seiten; 7,90 €

Das erste Buch der Reihe widmet sich dem Sportspiel Volleyball in den Klassen 5 bis 7. Verfasst wurde es von dem Kieler Sportwissenschaftler und Volleyballtrainer Christian Kröger, der bereits in der Reihe „praxisideen“ des Hofmann Verlags das Buch Volleyball – ein spielgemäßes Vermittlungsmodell veröffentlicht hat. In der knappen methodisch-didaktischen Einführung wird deutlich, dass es Kröger um das „Spielen-Können“ geht. Entsprechend liegt der Fokus der

(Einzel-)Stunden auf der Spielphase, die im Anfängerbereich einhergeht mit den Spielformen 1+1, 1:1 und 2:2. Alle zehn vorgestellten Stunden sind zeitlich gleich aufgebaut. Der Unterricht beginnt mit einem 5 bis 8 minütigen Aktivierungs-Spiel (zum Beispiel Rollball, Schnappball, Pantherball). Es folgt eine 10 bis 15 minütige Lern- und Übungsphase, in der die Schülerinnen und Schüler die Grundtechniken des Volleyballs (oberes und unteres Zuspiel, Aufschlag von unten und oben) erlernen und festigen. Die 15- bis 20-minütige Spielphase (z. B. Bagger-Volleyball oder Volleychamp) rundet die Sportstunde ab. Nur die letzten beiden Stunden verlassen dieses Muster, da die Turniere „Rondo“ und „King of the court“ das zentrale Programm sind. Zu den klar aufgebauten Stunden gibt es eine einseitige Einführung mit den wesentlichen didaktisch-methodischen Informationen. Farbige Skizzen erleichtern das Verständnis der auf jeweils einer Seite dargestellten Spiel- bzw. Übungsphasen. In roter Schrift findet sich zu jeder Stunde ein entscheidender Hinweis zu Spiel oder Technik.

Zusätzliches Material im Umfang von 24 Seiten zu diesem Pocket

findet sich kostenfrei im Internet. Neben Bilderreihen zu den Technikmerkmalen bietet der Autor umfangreiches Material zur Spiel(er)-Beobachtung mit Bewertungskriterien an. Direkt einsetzbar sind ferner die Kopiervorlagen zu acht volleyballspezifischen Übungsstationen, die mit einem Punktesystem versehen auch zur Beurteilung eingesetzt werden können.

**Fazit:** Unterrichtserfahrene Sportlehrkräfte finden in diesen Materialien einen kompetenten spielorientierten Einstieg ins Volleyball-Spiel für die Sekundarstufe 1.